|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Historia de Usuario | Rol | Característica/Funcionalidad | Razón/Resultado | Escala de MosCoW | Valor Fibonacci |
| 1 | Como Usuario | Necesito poder establecer un punto de conexión entre el simulador de UDP con la aplicación creada para el proyecto | La aplicación es capaz de recibir información del protocolo UDP | M | 8 |
| 2 | Como Usuario | Necesito poder subir los datos UDP capturados por la aplicación a un base de datos en la nube | La aplicación sube los datos UDP capturados a la base de datos en el nube | M | 8 |
| 3 | Como Usuario | Necesito poder revisar los resultados de la captura de datos | Los datos quedan almacenados en la base de datos en la nube | M | 8 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Criterios de Aceptación |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Historia de Usuario | Contexto | Evento | Resultado/Comportamiento | Logrado | No logrado |
| 1 | En caso de que la conexión se exitosa | Cuando se establece la conexión entre el simulador de UDP y la aplicación | El simulador y la aplicación quedan conectados lo cual permite la transmisión de datos entre los 2 |  |  |
| 2 | La subida de datos es exitosa | Cuando la subida de datos es exitosa | La aplicación señala que la subida de datos fue exitosa |  |  |
| 3 | Los datos se pueden ver en la base de datos | Cuando la conexión es exitosa y la subida de datos también es exitosa | Se pueden ver los resultados en la base datos de la subida de datos |  |  |